

**GROEN IN LIMBURG**  
**SPELEN & RAVOTTEN**

# RIEMST

Project Groen Speelweefsel

*Gewenst speelweefsel en geselecteerde actie*

Juli 2012



**Visie**      **Uitgangspunten voor een gewenste situatie**  
**Riemst**    **gewenst speelweefsel**  
**Acties**    **geselecteerde actie**



# Visie

Uitgangspunten voor een gewenste situatie



# VISIE - UITGANGSPUNTEN VOOR EEN GEWENSTE SITUATIE

1. Gezinstoerisme als potentie.
2. Speelruimtebeleid gericht op 3 doelgroepen
3. Kansen creëren voor georganiseerde jeugd.
4. Speelruimtebeleid als instrument om vergrijzing tegen te gaan.
5. Gedifferentieerde aanpak per dorpe
6. Speelruimtebeleid op basis van termijnplanning en met zekere ruimte voor vraaggestuurd beleid.
7. Het streven naar kwaliteitsvolle speelkansen



# VISIE - UITGANGSPUNTEN VOOR EEN GEWENSTE SITUATIE

## 1. Gezinstoerisme als potentie.

Riemst heeft potenties voor gezinstoerisme, met name op 2 vlakken: verblijfstoerisme, fietsen. Wat de toeristische thema's betreft is er ook expliciet potentieel naar kinderen toe: tot de fantasie sprekende gebouwen, kasteel, grotten, ... Deze potenties, deze kansen worden evenwel onvoldoende uitgespeeld in functie van kinderen. M.a.w. werden tot nog toe onvoldoende redenen gecreëerd voor kindgerichte gezinsrecreanten om naar Riemst te komen. Tegelijk mogen we van de veronderstelling uitgaan dat (gezins)toeristische recreatie in Riemst verder zal ontwikkelen: als 'landelijk gebied tussen diverse stadjes'. Het lijkt dan ook zondermeer de moeite om binnen het speelbeleid expliciet aandacht te hebben voor de doelgroep 'gezinstoerisme'.

Via meerdere ingrepen kan een appèl worden gedaan op de speelse eigenheid van kinderen om zo meer beleefbaarheid te creëren in of nabij de sites met toeristisch karakter.

- Ruimtelijke ingrepen
- Organisatorische ingrepen (vb. wandeling met virtuele gids, speciale kinderactiviteiten, ...)





# VISIE - UITGANGSPUNTEN VOOR EEN GEWENSTE SITUATIE

## 1. Gezinstoerisme als potentie.

De “Ankerplaatsen” (gebieden of plaatsen waar complexen bewaard zijn van verschillende erfgoedelementen die een genetische samenhang vertonen).

De 4 ankerplaatsen in Riemst leveren belangrijke thema's m.b.t. kindgericht gezinstoerisme

- het kasteeldorp van Genoelselderen,
- de omgeving van het Iers Kruis op de Keiberg te Lafelt,
- de mergelgrotten van Val Meer en Zichen Zussen Bolder,
- Kanne en het plateau van Caestert

Er kan worden gedacht aan speelse passageplekken langs routes met toeristisch karakter.



# VISIE - UITGANGSPUNTEN VOOR EEN GEWENSTE SITUATIE

## 1. Gezinstoerisme als potentie.

Ruimtelijke ingrepen – Evocatie van geschiedenis.

Vb. Evocatie van de Gallo Romeinse periode.

Vb. Evocatie van de betekenis van de mergelgrotten doorheen de geschiedenis.



*Evocatie van Romeins gebouw geïntegreerd in speelruimte (speelsterrein Brugge)*





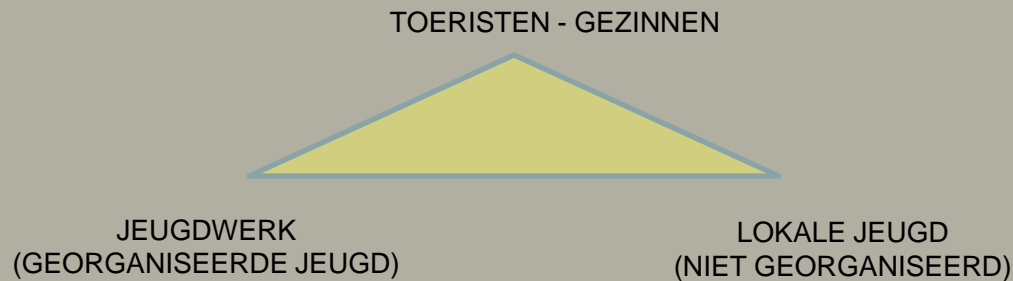
## 2. Speelruimtebeleid gericht op 3 doelgroepen

Speelruimtebeleid in Riemst zou expliciet moeten kunnen mikken op 3 doelgroepen: gezinstoerisme, jeugdwerk, lokale kinderen.

Het is nuttig om het onderscheid te maken tussen deze doelgroepen en beleidsmatig op alle 3 in te zetten. In bepaalde gevallen zal elke doelgroep eigen oplossingen behoeven.

Anderzijds is de vooronderstelling dat specifieke oplossingen ook voor alle drie kunnen werken (gedeeld gebruik, samengebruik)

Het loont de moeite om net op die terreinen (ruimtelijke plekken) in te zetten waarvan je weet dat ze een rol spelen voor de 3 doelgroepen.



# VISIE - UITGANGSPUNTEN VOOR EEN GEWENSTE SITUATIE

## 3. Specifieke kansen creëren voor georganiseerde jeugd.

We stellen bij de jeugdbewegingen een verminderende activiteit vast. Hierdoor is het gemeentebestuur zelf meer initiatieven gaan nemen, wat dan weer tot gevolg had dat de dynamiek van het jeugdwerk nóg verminderde.

Ruimtelijk speelbeleid kan één van de instrumenten zijn om deze dynamiek opnieuw op te krikken. Het versterken van de ruimtelijke speelkansen is 1 middel om dit te doen.

De ruimtelijke speelkansen voor de georganiseerde jeugd zijn veeleer gering. Er is 't Reeck en Herderen, maar meer mogelijkheden (met voldoende draagkracht) zijn er eigenlijk niet. Het is daarom zinvol te streven naar méér ruimtelijke kansen, binnen een zinvolle geografische spreiding.

Er dienen onder meer uitdagende landschappen (natuurrijk, avontuurlijk) te worden ontwikkeld. Een soort basisvoorzieningen die mogelijkheden aanreiken aan het jeugdwerk waarmee ze zelf aan de slag kunnen gaan. Een voorwaardenscheppend gemeentelijk beleid, dat het jeugdwerk uitdaagt om écht te spelen.

Ook door organisatorische impulsen ontstaan meer mogelijkheden, meer kansen voor georganiseerde jeugd. Een voorbeeld: voetbal Kanne voorziet in de zomer de helft van het terrein voor tentenkampen. Het loont de moeite om de mogelijkheden hieromtrent verder te onderzoeken.



## 4. Speelruimtebeleid als instrument om vergrijzing tegen te gaan.

Riemst kent een toenemende vergrijzing. Het beleid heeft gekozen voor 'leefbare dorpen' en wil de tendens van de vergrijzing en leegstand tegengaan. Om zo'n doelstelling te realiseren moet o.m. expliciete aandacht gaan naar kinderen. Gezinnen moeten redenen zien om in Riemst te komen wonen. Eén van de oplossingselementen hierbij is 'kindgerichte publieke ruimte'. Ruimtelijke speelkansen, fijne publieke plekken waar kinderen (en hun ouders) toe uitgenodigd worden. In dat kader wordt de term 'beleefbare dorpen' gelanceerd, omdat deze term een verhelderende betekenis kan geven op 'leefbaarheid voor kinderen': dorpen waar iets te beleven valt.

Zoiets vraagt investeringen. Het is zelfs denkbaar hier een heus imago rond op te bouwen: "Riemst kindvriendelijk."



## 5. Gedifferentieerde aanpak per dorp

In dorpen als Riemst (uitgestrekte oppervlakte, kleine woonkernen) wordt vaak een beleid van decentralisatie nagestreefd. Daarbij worden dan pogingen gedaan om elkeen in gelijke mate te bedienen. Dit kan echter te zeer leiden tot een flauw, versnipperd aanbod.

Nu is het wel zinvol om m.b.t. speelkansen op een gedecentraliseerde manier te denken. Kinderen spelen immers in de eerste plaats lokaal: in hun eigen parochie of gehucht. Gezien de sterke spreiding van vele kleine dorpskernen is het van belang de speelsituatie te beschouwen op niveau van de dorpen.

Anderzijds moet er niet naar gestreefd worden om elke dorpskern of gehucht op een gelijke mate en in gelijke vorm te bedienen. Een weloverwogen vorm van differentiatie is zinvoller.

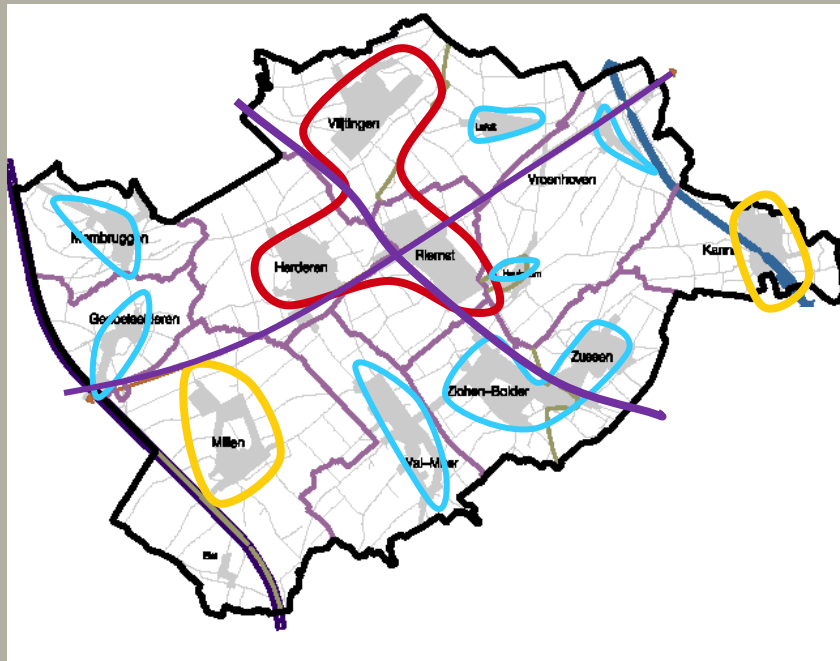
De volgende stellingen kunnen worden gehanteerd:

- Er kan onderscheid worden gemaakt tussen de 'hoofddorpen', de dorpen met 'toeristische potentie' en de 'andere dorpen'.
- Op lokale schaal: de aandacht voor spelen in de buurt.
- Op een meer gespreide manier; de ingrepen i.f.v. georganiseerde jeugd.
- Op specifieke potentieel toeristische plekken kan een meer 'bovenlokale' benadering worden toegepast.
- Voor bepaalde voorzieningen is een welbegrepen vormen van centralisatie zinvol (skaten).
- Een ruimtelijk aandachtspunt is de '4 lobben van de gemeente': door de bestaande weginfrastructuren wordt Riemst in 4 parten gesneden (met een voor kinderen zekere onoverbrugbaarheid).
- Voorzieningen kunnen een dorpsversterkend effect hebben, met voorzieningen die zich richten op de hele gemeente. (vb. speelterrein Herderen i.f.v. de gemeentelijke speelpleinwerking, sportvelden in Riemst die voorzieningen hebben met een aantrekkingskracht die verder reikt dan het dorp Riemst.)



## 5. Gedifferentieerde aanpak per dorp

- De hoofddorpen voor het speelweefsel: Riemst, Vlijtingen en Herderen
- Dorpen met toeristische potentie en – speelkansen: Kanne, Millen, Genoelselderen
- Dorpen met speelweefselkansen die zich beperken tot dorpsniveau: Zichen, Zussen, Bolder, Val, Meer, Membruggen, Lafelt, Vroenhoven, (en Heukelom).



## 6. Speelruimtebeleid op basis van termijnplanning en met zekere ruimte voor vraaggestuurd beleid.

Een goed speelruimtebeleid is planmatig en inhoudelijk onderbouwd. Nochtans kan het ook zinvol zijn om in te spelen op vragen die zich 'ad hoc' aandienen. Noden m.b.t. spelen zijn immers niet steeds integraal te vatten binnen een planmatige aanpak. Daarom lijkt het zinvol om het beleid niet integraal uit te bouwen op basis van termijnplanning, en jaarlijks zekere middelen in te zetten om in te spelen op 'onvoorziene, opduikende vragen'.

Een aandachtspunt hierbij is evenwel dat het Beleid niet spontaan, blindelings hoort in te spelen op 'ad hoc vragen'. Er moet worden aangetoond dat een vraag onderbouwd is. In principe kan men niet ingaan op een geïsoleerde vraag van een individu. Indien dergelijke vragen zich aandienen moet vanuit het Beleid een bredere bevraging worden nagestreefd, eventueel zelf opgezet: inspraakactie, enquête, petitie, ... zijn concrete mogelijkheden.





## 7. Het streven naar kwaliteitsvolle speelkansen.

### **Kleine gemeente, beperkte middelen.**

Riemst is een kleine gemeente, met per definitie beperkte middelen. Dit mag echter geen reden zijn banale speelruimte te ontwikkelen. Speelruimte in Riemst dient eenvoudig te zijn, maar tegelijk rijk aan speelkansen.

### **Spelen niet mijden uit de natuur.**

Het is niet evident om de verzuchtingen van wonen, natuur, landbouw, ... samen in één harmonisch beleidsplan te gieten. Het thema van de speelkansen vormt hier een extra speler. Binnen de confrontatie van beleidsdomeinen verdient het thema speelruimte dan ook zijn inhoudelijke plaats, als onderdeel van het ruimtelijk denken.

### **Diversiteit aan typologieën**

Het Bestuur gaat uit van een diversiteit aan typologieën, waarbij zowel terreinen met zeker speeltuinachtig karakter, speelnatuur varianten, skatemogelijkheden, recreatieve sportmogelijkheden, ... worden toegepast. De creatieve oefening m.b.t. de speelboomgaard is (ondanks de verminderde toegankelijkheid) zinvol en verdient verder gezet te worden. De zoektocht naar de uitbouw van een interessant speelbos moet verder gezet.

M.b.t. speelnatuur dienen nog verder initiatieven te worden genomen. De aandacht voor lummelen, voor skatebeleid dient verder gezet. Er moet worden gezocht naar zinvolle plaats en aangepaste inrichting en uitrusting t.b.v. speelinitiatieven (jeugdwerk en andere).

### **Ontwerpen voor speelruimte.**

Wat betreft externe ontwerpers voor speelruimte moet een gepaste procedure worden ontwikkeld.



## 7. Het streven naar kwaliteitsvolle speelkansen.

### **Een correcte toepassing van de regelgeving voor de veilige uitbating van speelterreinen.**

Riemst wil veiligheid als belangrijke randvoorwaarde zien voor speelruimte. Dit dient evenwel steeds te gebeuren in harmonie met speelkansen. Situaties waarbij speelruimtes, ten gevolge van een eenzijdig veiligheidsdenken, moeten inboeten aan speelkansen, dienen nadrukkelijk te worden vermeden. Op die manier moet in speelruimteconcepten de noodzakelijke avontuurlijkheid zijn plaats krijgen. O.m. avontuurlijke, natuurrijke speelruimte hoort expliciet tot het gamma aan types die nagestreefd worden in de gemeente.

Om dit te realiseren wordt ontwikkeld:

- Een gepaste procedure voor de opmaak van een risicoanalyse van een terrein (cfr. Wetgeving).
- Een functioneel inspectie- en onderhoudsschema (cfr. Wetgeving).
- Een gepaste inschakeling van derden bij het inspecteren en onderhouden van speelruimte
- voldoende eigen kennis teneinde niet afhankelijk te zijn van deze derden (incl. het afstemmen van jeugddienst en technische dienst)
- Pilotprojecten



# VISIE - UITGANGSPUNTEN VOOR EEN GEWENSTE SITUATIE

1. Gezinstoerisme als potentie.
2. Speelruimtebeleid gericht op 3 doelgroepen
3. Kansen creëren voor georganiseerde jeugd.
4. Speelruimtebeleid als instrument om vergrijzing tegen te gaan.
5. Gedifferentieerde aanpak per dorp
6. Speelruimtebeleid op basis van termijnplanning en met zekere ruimte voor vraaggestuurd beleid.
7. Het streven naar kwaliteitsvolle speelkansen



Riemst

# Gewenst speelweefsel

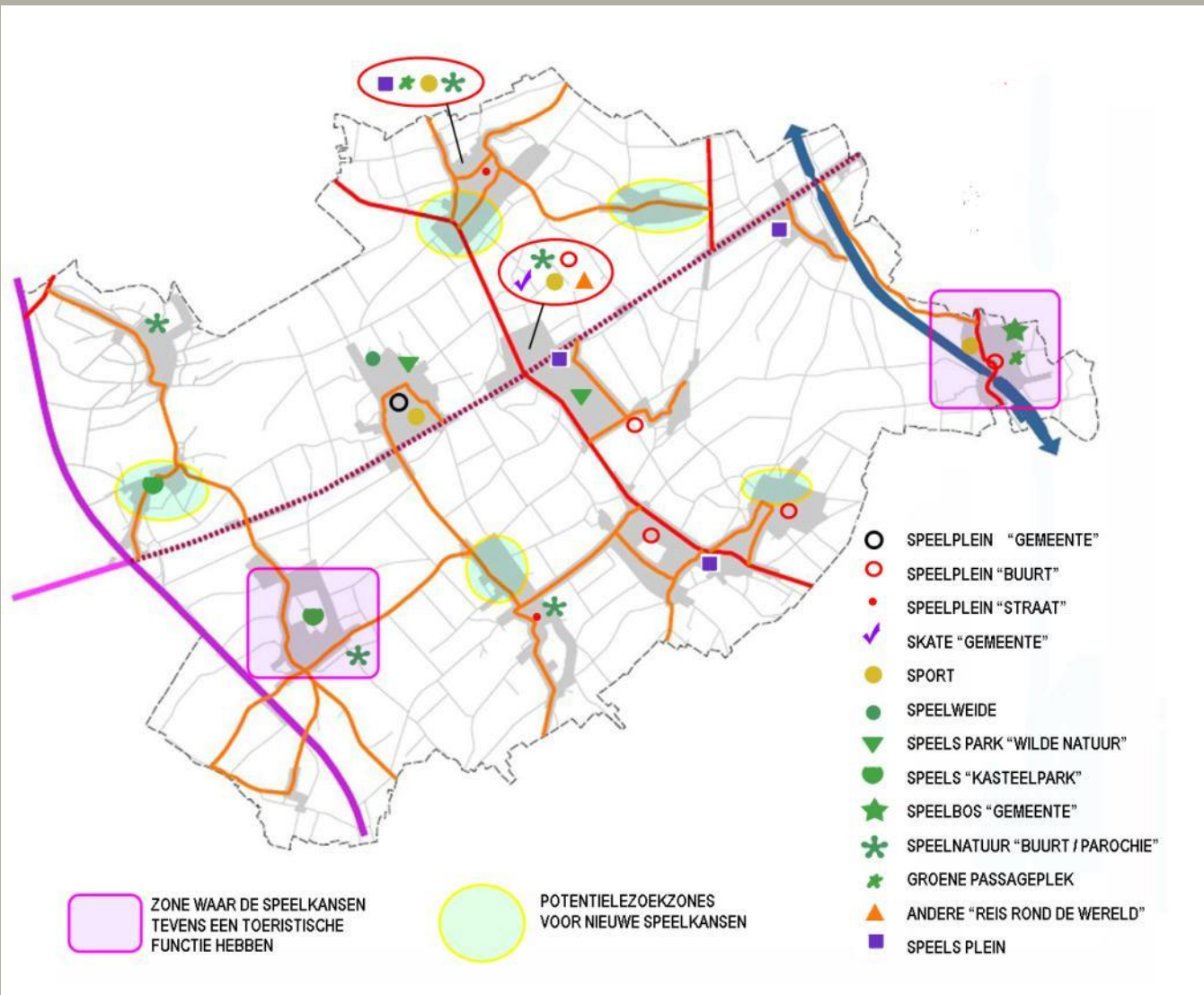
Met steun van de  
Vlaamse overheid




**GROEN**  
IN  
**LIMBURG**

**SPELEN &  
RAVOTTEN**

# GEWENST SPEELWEEFSEL



Met steun van de Vlaamse overheid

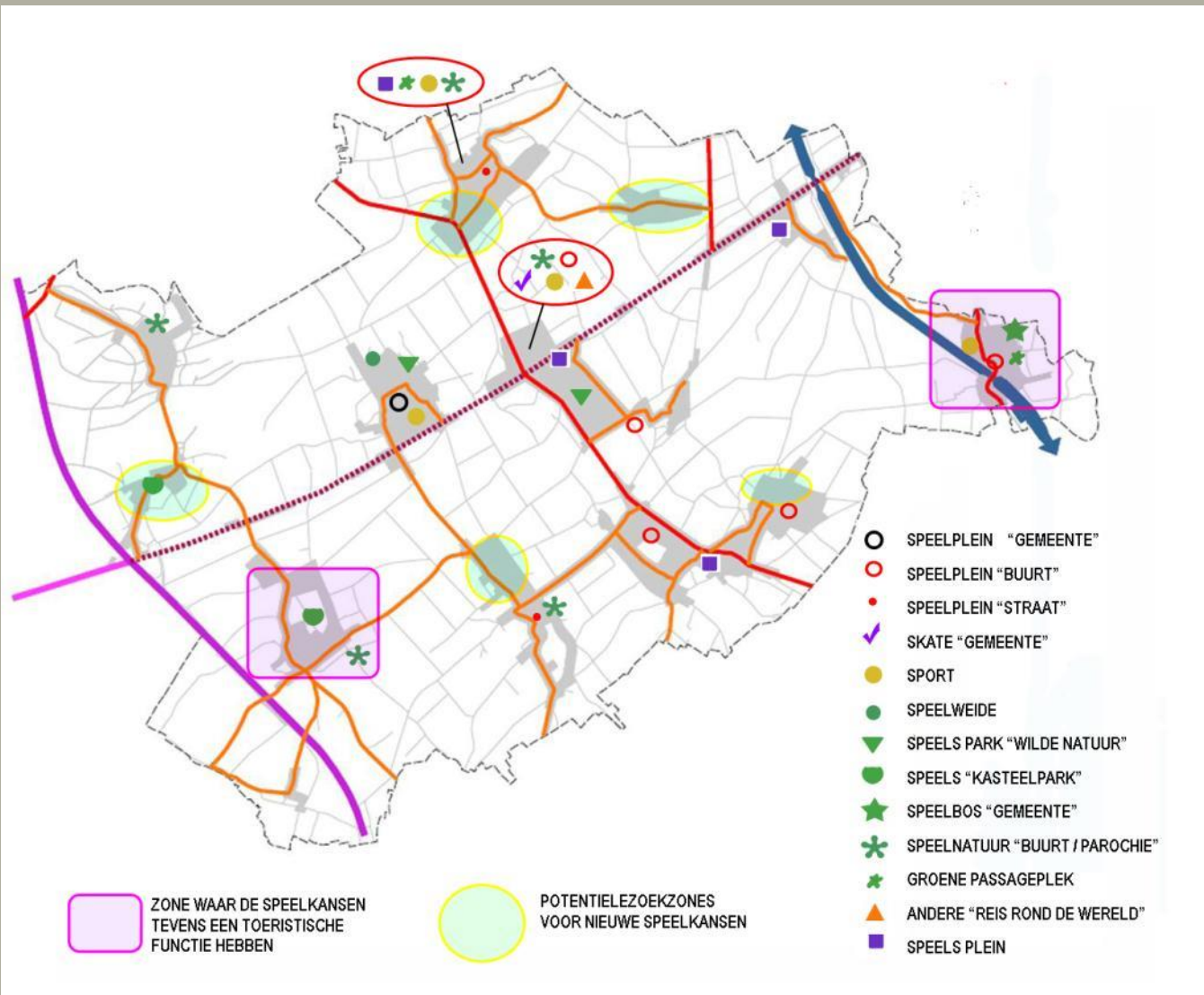



**GROEN IN LIMBURG**


**SPELEN & RAVOTTEN**



# GEWENST SPEELWEEFSEL



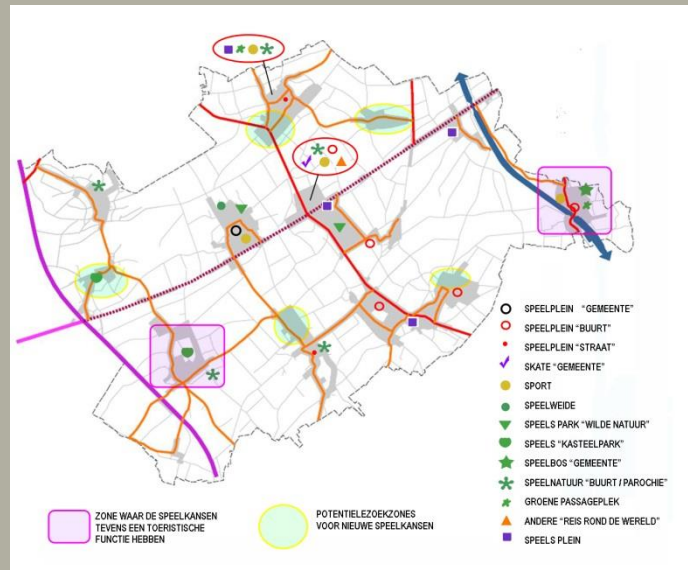
Met steun van de Vlaamse overheid





**GROEN IN LIMBURG**  
**SPELEN & RAVOTTEN**



# GEWENST SPEELWEEFSEL – PER DEELGEBIED



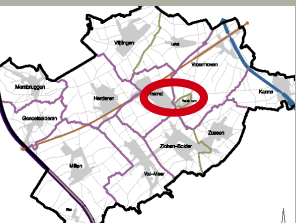
Met steun van de  
Vlaamse overheid



**GROEN IN LIMBURG**  
**SPELEN & RAVOTTEN**

# GEWENST SPEELWEEFSEL – PER DEELGEBIED

## Riemst (en Heukelom)

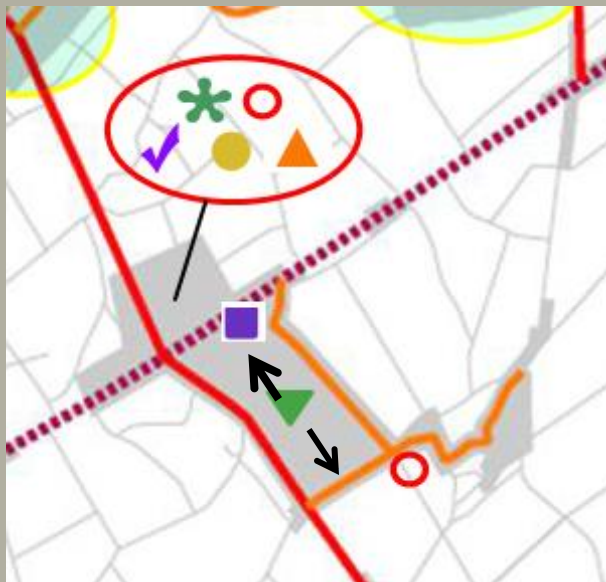


**Riemst** ligt op het verkeersknooppunt. Hierdoor zijn het noordelijke en het zuidelijke deel van Riemst relatief gescheiden en verdienen elk eigen oplossingen. Heukelom is aanliggend aan Riemst: speelruimte tussenbeide moet deze link ondersteunen.

**Noord:** De site 't Reeck in het noordelijk deel is duidelijk bovenlokaal. Sportcentrum 't Reeck is drager van meerdere speelplekken: speeltuintje, een meer avontuurlijke speelplek (type 'parcours: reis rond de wereld'), een toegankelijk voetbalveld, een metalen multisport en een skatesite.

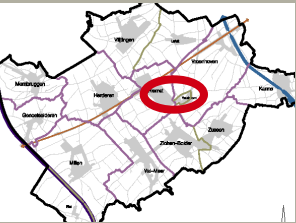
Werkpunten:

- Inrichting van het speeltuintje (clichématig)
- Werken aan de structuur van het sportcentrum zelf. Nu: Grillig en versnipperd.
- Een sterkere link kan worden gelegd tussen de speeltuinzone en de parcourszone. Dat kan op een groene manier. Ingrepen die wellicht ook een betere visueel effect kunnen opleveren voor de hele site.



# GEWENST SPEELWEEFSEL – PER DEELGEBIED

## Riemst (en Heukelom)



**Zuid:** Voor het zuidelijk deel zijn eigen, andere oplossingen nodig.

**Woonwijk Krinkelsgracht.** Deze bestaande groenzone heeft een beperkte draagkracht maar is zinvol als groenzone en als verbinder in het zuidelijke deel van Riemst. Te ontwikkelen als speels lokaal parkje. Kinderen als medegebruiker. Plekken met grotere speelintensiteit. De verbindende potentie van deze site moet aangehouden en verbeterd worden.

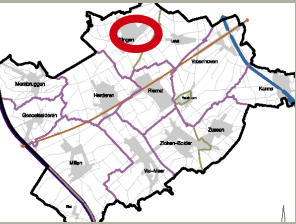
**Plein dorpskern** Het plein in het dorpscentrum van Riemst verbindt socio-culturele functies en is een plein dat expliciet kindgericht kan worden ontwikkeld. Doelstelling 'Speels plein'.

**Heukelom.** De te ontwikkelen speelsite in het zuiden legt de link tussen Heukelom en Riemst. Een verbindend speelterreintje als een stapsteen naar de dorpskern, en tegelijk een autonome, op zichzelf staand speelterrein.



# GEWENST SPEELWEEFSEL – PER DEELGEBIED

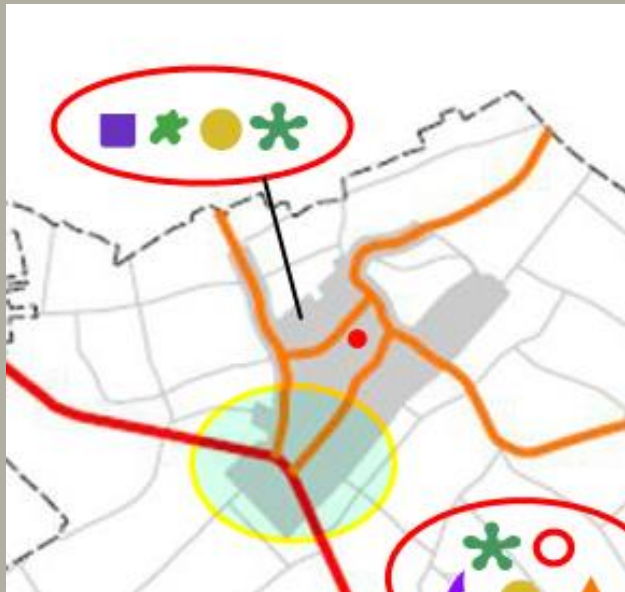
## Vlijtingen



De dorpskern kent 3 speelplekken, waarvan **1 van groter 'dorps'belang**. De site verenigt jeugdwerk, voetbalveld, school en bibliotheek. Het kent een cruciale ligging, als deel van de samenleving. Hierdoor is het van groot belang. Als speelterrein vormt het een cluster. De bestaande functies moeten er aangehouden worden (incl. groene 'passageplek'). Het geheel oogt echter verouderd en verdient op termijn een nieuw ontwerp met oog voor het geheel.

Verder zien we 2 buurtgerichte speelruimtes, **Mheerstraat** is correct ingericht en uitgerust gezien de inplanting. Hier dienen geen conceptuele ingrepen te gebeuren. **Deken Gelaesplein** kent een interessante ligging t.o.v. de omliggende buurt. Indien de nood wordt gevoeld kan dit terrein verder worden ingericht, echter nooit hoger dan buurtniveau.

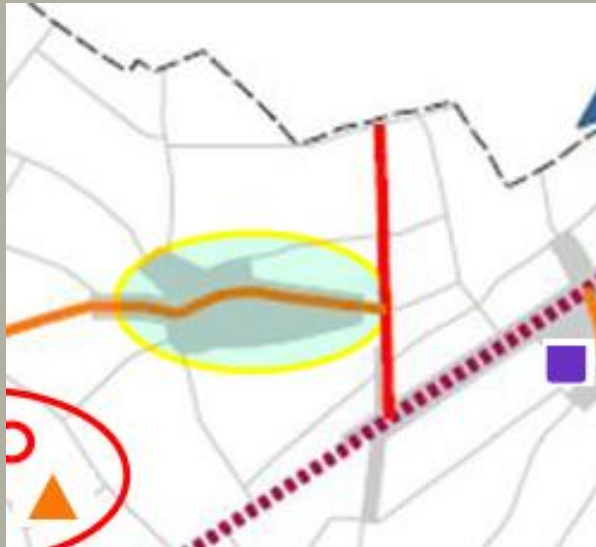
Het zuidelijk deel van de dorpskern (tegenaan de Bilzersteenweg) kent geen formele publieke (speel)ruimte. Hier is een zoekzone m.b.t. de ontwikkeling van nieuwe speelruimte.



# GEWENST SPEELWEEFSEL – PER DEELGEBIED

## *Lafelt*

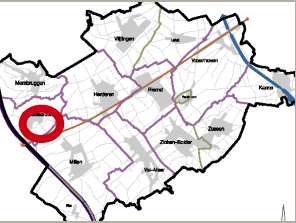
Lafelt heeft altijd gestreefd naar een grote mate van autonomie en is daardoor uitgegroeid tot een zelfstandige kleine kern. Een en ander heeft tot gevolg dat Lafelt geen specifieke publieke speelvoorzieningen kent. Uit de contacten m.b.t. de opmaak van deze studie zijn geen specifieke noden duidelijk geworden.





# GEWENST SPEELWEEFSEL – PER DEELGEBIED

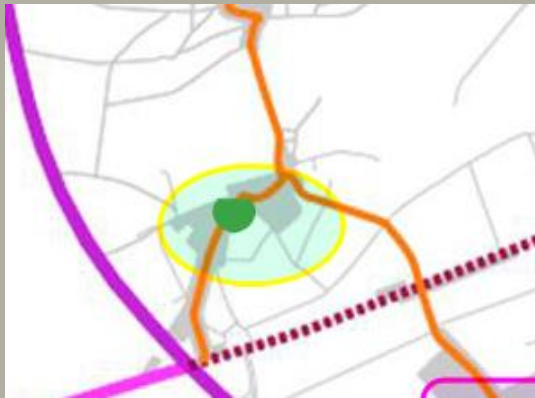
## *Genoelsederen*



In deze zeer kleine woongemeenschap zijn geen specifieke speelvoorzieningen. Er zijn de laatste jaren ook geen lokale vragen gesteld vanuit dit dorp m.b.t. speelnoden.

De toeristische potentie (omwille van het kasteel van Genoelsederen) is aanwezig. Het zou zinvol zijn om Genoelsederen in het Riemstse speelweefsel ook alsdusdanig uit te bouwen. Genoelsederen kan een aantrekkingspool zijn voor kinderen (toeristisch oogpunt).

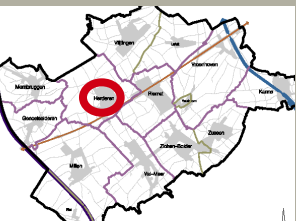
Naar de toekomst toe zitten hier potenties om speelboszones te ontwikkelen. Dit is een concreet aandachtspunt voor de verdere ontwikkeling van het speelweefsel.





# GEWENST SPEELWEEFSEL – PER DEELGEBIED

## *Herderen*

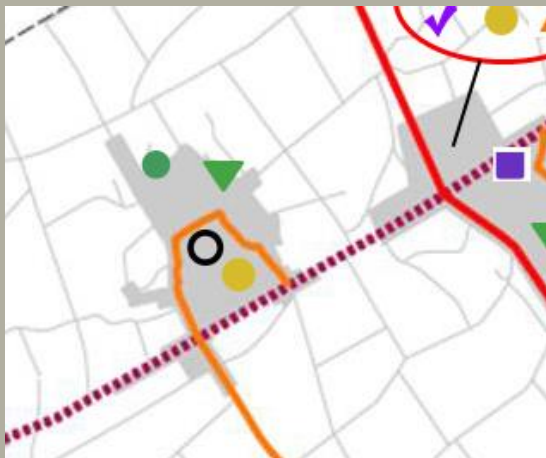


Het dorp zelf heeft een interessante speelstructuur en een kindvriendelijke verkeerssituatie: Enkele groene gebieden zijn gelegen tussen het wonen en creëren een alternatief, groen weefsel. 1 formeel, ouder speelterreintje is in dat weefsel ondergebracht. Verder is er een centraal gelegen sportsite met uitgebouwd speelterrein.

**Speelterrein Herderen** is verder uit te werken als speelpleintype op schaalniveau gemeente (tevens plaats voor de speelpleinwerking), met veel aandacht voor avontuurlijke, natuurrijke uitstraling. De verder uitbouw van dit terrein dient op basis van overkoepelend ontwerp te gebeuren. Zoniet gaan te gemakkelijk kansen verloren. De aanliggende toegankelijk sportvelden bieden extra speelkansen. Deze toegankelijkheid moet worden bewaakt.

**Groene zone nabij Groothofstraat** Ouder speelterrein. Verder uit te bouwen als een groen beleefbaar lint. Een buurtpark met natuurrijke benadering. Plaats voor een speeltoestel kan, maar mag niet te overdadig gaan worden.

**Komveld/** type speelweide. Geen ingrepen nodig.



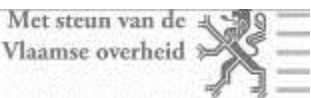
# GEWENST SPEELWEEFSEL – PER DEELGEBIED

## Herderen

*Groene zone nabij Groothofstraat.*



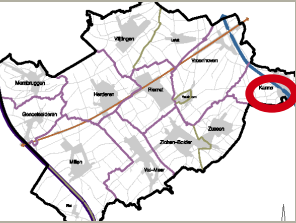
REFERENTIEBEELDEN



**GROEN IN LIMBURG**  
**SPELEN & RAVOTTEN**

# GEWENST SPEELWEEFSEL – PER DEELGEBIED

## *Kanne*



De grotten als beleefbare ruimte (evocatie van geschiedenis)  
Het is zinvol om de beleefbaarheid van de grotten voor kinderen verder te exploreren.

Speels weefsel voor Kanne.

- Ontwikkeling speelbos in de richting van het hoger gelegen bosgebied Caestert.
- Ontwikkeling van groene passageplek tussen dorp en speelbos (speelse halteplaats)
- Speeltuinentig speelterrein langs Alberkanaal (toeristisch punt)
- Bescheiden sportvoorziening in de dorpskern (panna)

Opmerking: het zuidelijk deel kent geen speelvoorzieningen. Het is op dit ogenblik niet duidelijk of hier specifieke noden zijn.



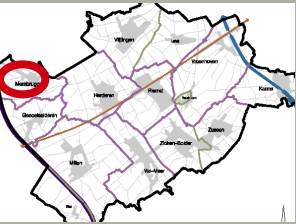
# GEWENST SPEELWEEFSEL – PER DEELGEBIED

## *Membruggen*

Groen dorp binnen Riemst.

De heuvelrug ten oosten van het dorp biedt een mooi uitzicht op het dorp en is in het weefsel een aardige troef (ook voor het speelweefsel) ook gezien de langgerektheid van Membruggen.

- Kansen om in de heuvelrug passageplekken in te bouwen!! Zie je dat haalbaar?
- Functionaliteit van de speelboomgaard zal in de toekomst (met de verdere ontwikkeling van bewoning) verbeteren. Het valt te onderzoeken of het op korte termijn al mogelijk is een extra pad te ontwikkelen naar de site, waardoor een betere ontsluiting kan bereikt worden.





# GEWENST SPEELWEEFSEL – PER DEELGEBIED

## **Millen**



Interessant oegnd dorp (hoeves, waterburcht, motte, ...), met uitgesproken toeristisch potentieel. Echter formele speelkansen ontbreken er totaal. Er zijn kansen om hier expliciet werk van te maken. Gezien historisch belang => we mikken niet op spelterreinen met een speeltuinkarakter. Wel speelnatuur, veel aandacht voor geschiedenis waarin de speelkansen zitten geïntegreerd.

- **Waterburcht. : Speels historisch park.**

- **Veld tussen Sint-Stefanusstraat en Langstraat. : speelnatuur**



# GEWENST SPEELWEEFSEL – PER DEELGEBIED


## Millen

**Waterburcht. Speels historisch park**



REFERENTIEBEELDEN



Met steun van de Vlaamse overheid 



**GROEN IN LIMBURG**  
**SPELEN & RAVOTTEN**



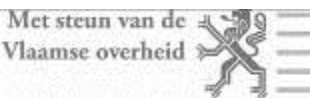
# GEWENST SPEELWEEFSEL – PER DEELGEBIED

## Millen

Veld tussen Sint-Stefanusstraat en Langstraat. : speelnatuur



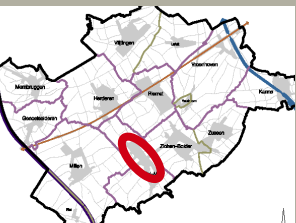
REFERENTIEBEELDEN



**GROEN IN LIMBURG**  
**SPELEN & RAVOTTEN**

# GEWENST SPEELWEEFSEL – PER DEELGEBIED

## *Val Meer*



ValMeer is een langgerekt straatdorp.

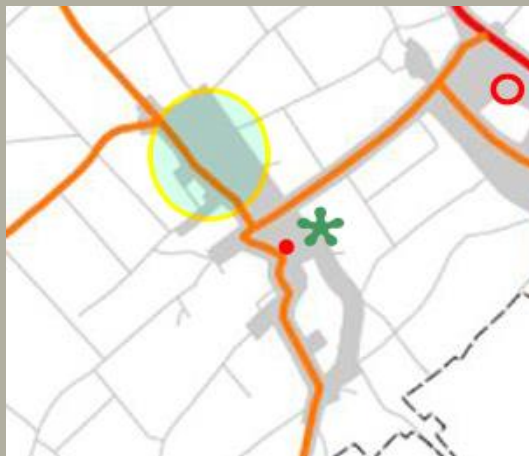
In de kern is een kleine speelpleintje voorzien (ingang school). Het is erg klein en functioneert bijgevolg op straatniveau. Uit het gebruik blijkt dat het goed werkt en geen verdere ingrepen behoeft (behalve vanuit veiligheidsoogpunt: te beperkte valbodem).

Om op het schaalniveau van ValMeer aan de speelnoden te voldoen is het wenselijk een speelruimte op groter schaalniveau te ontwikkelen.

Er wordt voor gekozen om een groen terrein te ontwikkelen. Een speelterrein met avontuurlijke, natuurrijke uitstraling. Als model wordt gekozen voor een speelweide (oude boomgaard als uitgangspunt) als speellandschap die drager zal zijn van enkele speelzones, o.m. met toepassing van klautertoestellen, plaats om te voetballen, te ontmoeten, ...

Het is bij uitstek een terrein dat een goede ontwerper nodig heeft om er een gepast speellandschap op te ontwikkelen met een optimale ontsluiting.

**Noord.** Het noordelijk deel is zoekzone voor de ontwikkeling van een formele speelruimte op beperkt schaalniveau.



# GEWENST SPEELWEEFSEL – PER DEELGEBIED

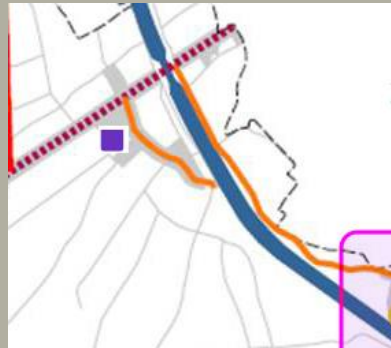
## Vroenhoven



De site bij het dorpsplein is in de bestaande toestand een plek voor jeugd (o.m. met tienerhonk). Deze centraal gelegen plek verdient verder te worden uitgewerkt als speels plein.

Speelkansen in een te ontwikkelen **binnengebied**.

Een voor het dorp groot binnengebied staat op het gewestplan ingekleurd als woonuitbreidingsgebied. Indien dit woonuitbreidingsgebied wordt aangesneden dienen er geïntegreerde speelkansen in ondergebracht te worden.



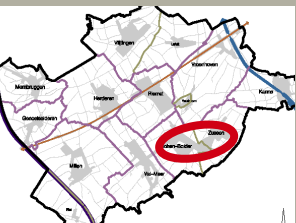


# GEWENST SPEELWEEFSEL – PER DEELGEBIED

## *Zichen Zussen Bolder*

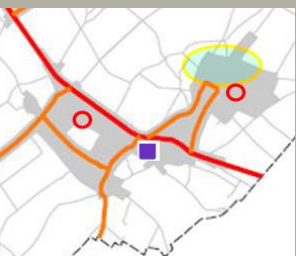
De dealkernen Zichen, Zussen en Bolder vormen samen één bebouwde zone.

Uitgangspunt: Huidig principe van ‘elke kern een eigen terreintje’ lijkt hier in principe zinvol. Maar met deze bedenking: door de excentrische ligging van het speelterrein ‘Zussen’ moeten we ons afvragen of Zussen niet een publieke groene ruimte verdient die zich bevindt in de buurt van de kerk.



**Bolder en Zussen** hebben elk een kwaliteitsvol ingeplant buurtspeelterreintje.

- Bolder: geen ingrepen nodig op korte termijn.
- Zussen: de potenties van het Burgemeester Wiricus Vosplein laten een verbetering van het terrein toe, op een meer natuurrijk avontuurlijk wijze. Dit moet echter met de burgers bekeken worden.



**Zichen.** Op zich is de inplanting van speelkansen op een stenig dorpsplein een zeer zinvolle insteek! Het is jammer dat, in dit geval, het resultaat niet goed is. Dat ligt ongetwijfeld aan een geheel aan factoren. Het plein verdient herdacht en opnieuw ontworpen te worden vanuit een kindperspectief.



*Goede bedoelingen*

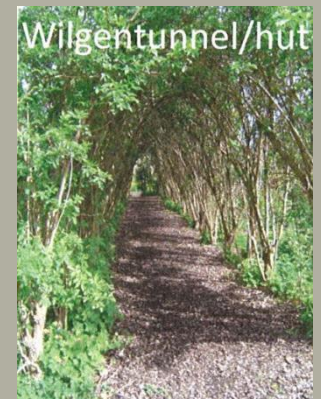


# Geselecteerde actie



# Speelweide Val Meer

Huidige situatie



Met steun van de Vlaamse overheid



GROEN IN LIMBURG  
SPELEN & RAVOTTEN

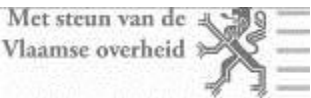
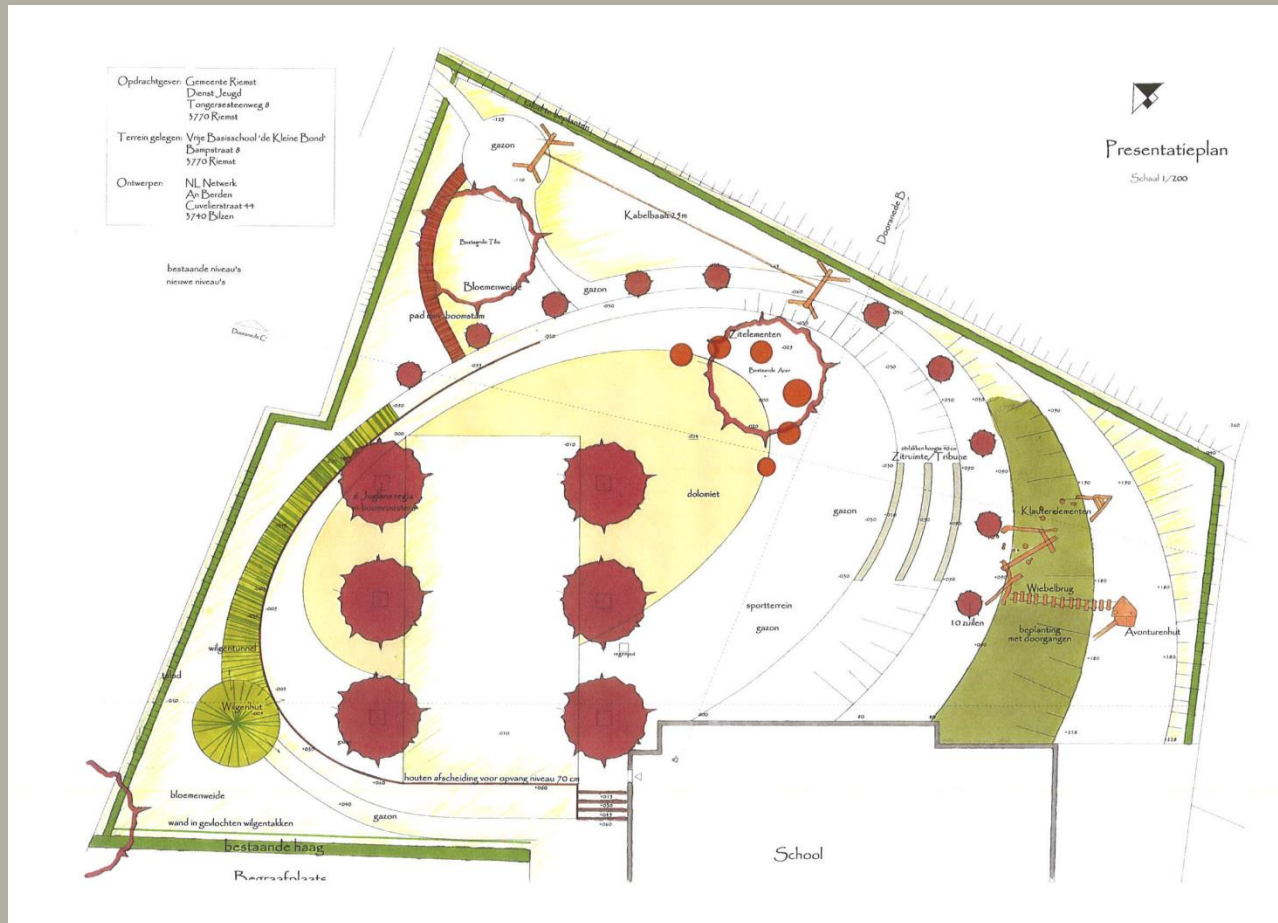


# Speelweide Val Meer

Huidige situatie



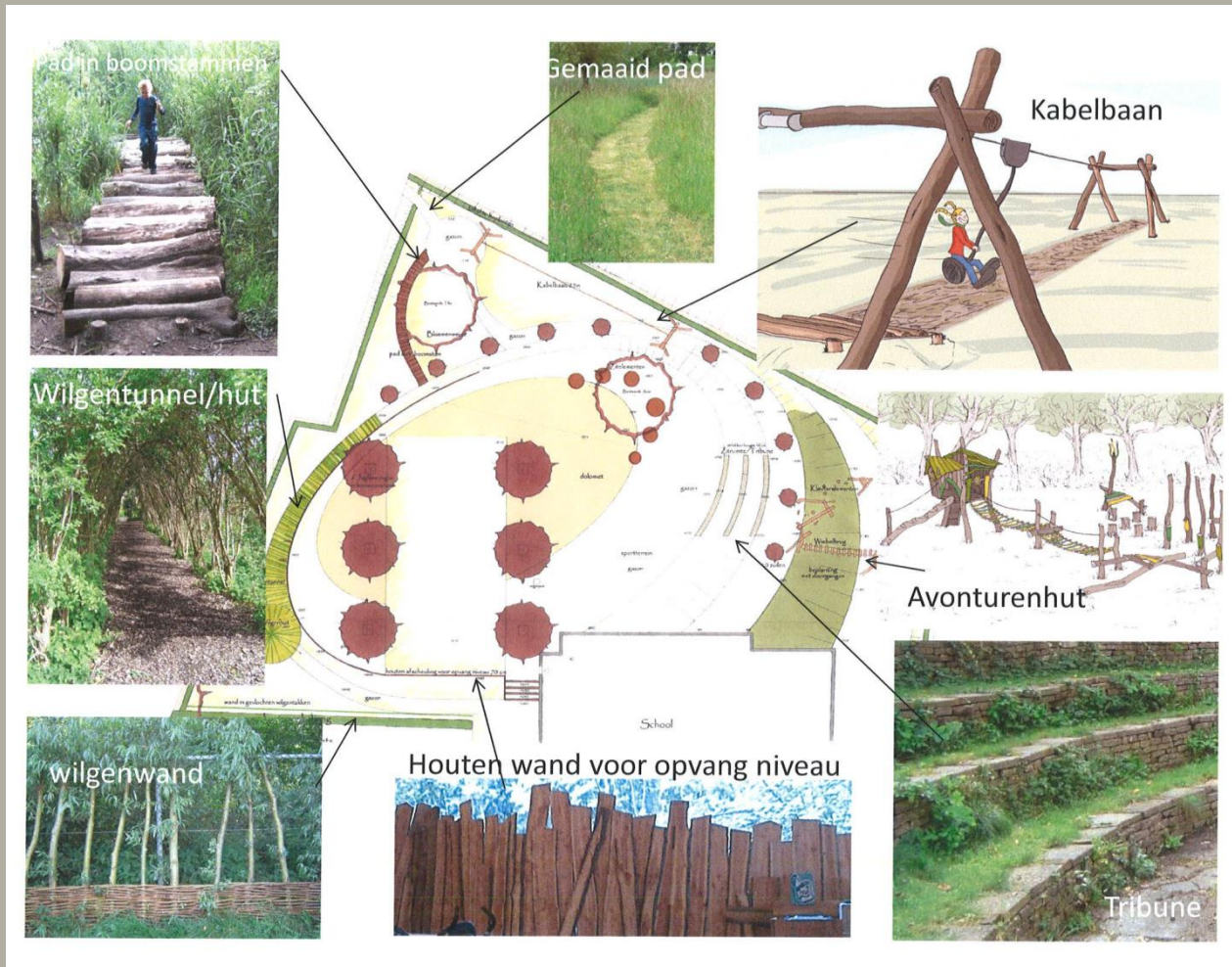
## Speelweide Val Meer



**GROEN IN LIMBURG**

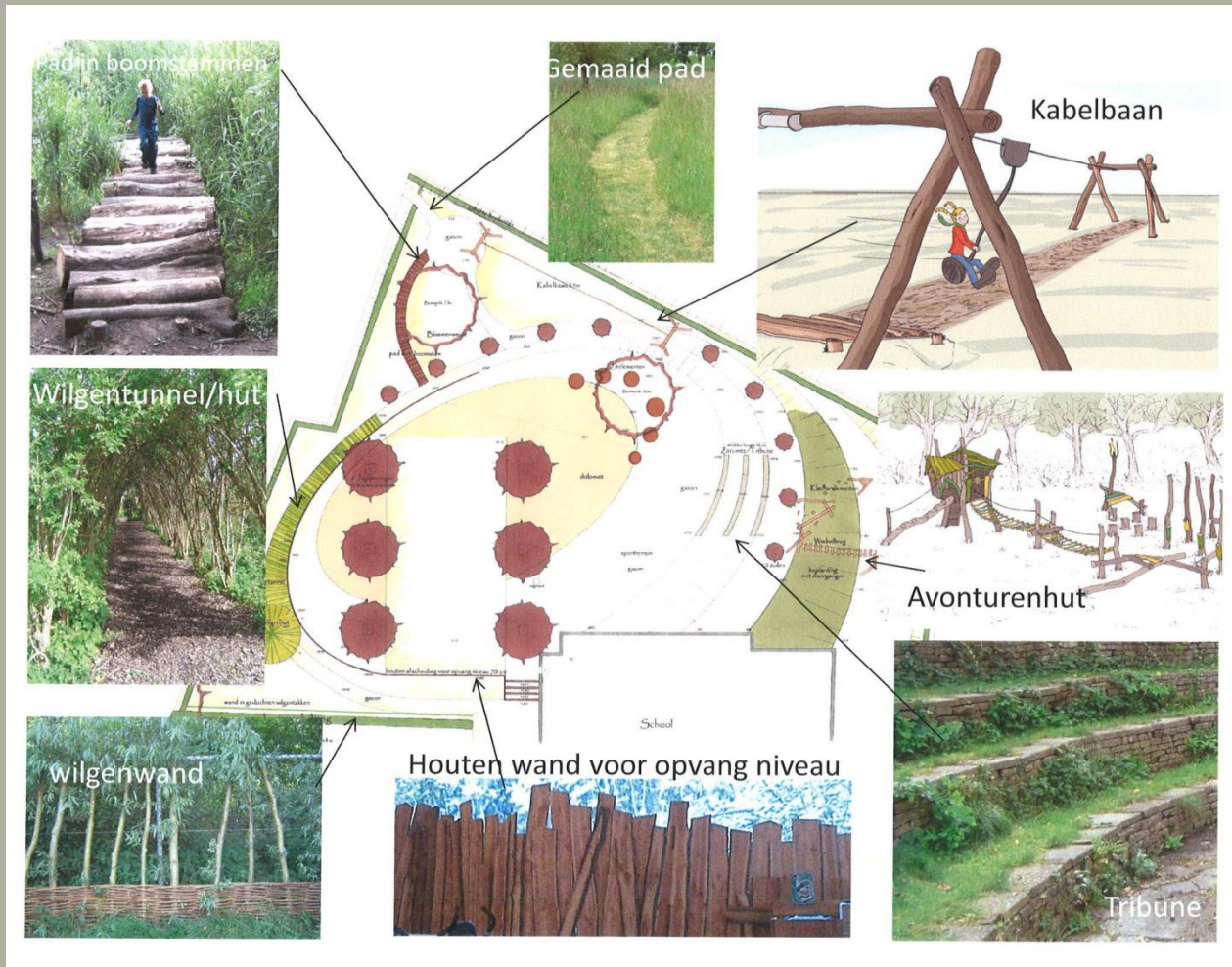
**SPELEN & RAVOTTEN**

# Speelweide Val Meer





# Speelweide Val Meer



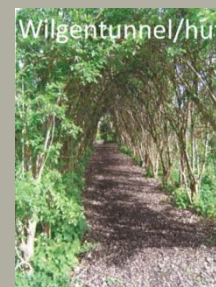
# Speelweide Val Meer

Voorstel K&S: focusgroep opzetten in het najaar (september / oktober 2012) met kinderen uit Val Meer om deze plannen te bespreken en te toetsen.

Huidige situatie



Pad in boomstammen



Wilgentunnel/hut



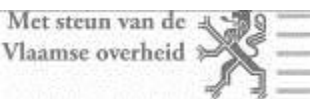
Tribune



Avonturenhut



Gemaaid pad



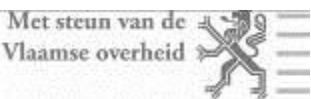
**GROEN IN LIMBURG**  
**SPELEN & RAVOTTEN**

Juli 2012

RIEMST

Project Groen Speelweefsel

*Gewenst speelweefsel*



**GROEN** **SPELEN & RAVOTTEN**  
**IN** **LIMBURG**